

Marcador FUTBOL Ins-DigitalScore

El marcador es un elemento que todo espectador consulta varias veces en un partido.

Por lo tanto, es el lugar ideal para que nuestros patrocinadores se publiciten.

Podemos utilizar la flexibilidad de la pantalla para mostrar publicidad antes del partido, durante, en el descanso y al finalizar.



- *Diseño a medida: disponemos de cabinas led de varios tamaños y podemos adaptarnos a cada espacio*
- *Alto brillo: 6000 a 9000 cd/m2*
- *Disponemos de diferentes resoluciones, con un píxel pitch de 6, 8 o 10mm. Recomendamos 6mm.*
- *Dimensiones personalizables según espacio y necesidad*
- *Marcadores aplicables en paredes, monopostes, postes y estructuras hechas a medida*
- *Marcadores ECO de bajo consumo*



Contáctanos

Edificio Citilab (Cornellà de Llobregat)

info@ins-digital.com

+34 931 549 646

Porqué elegir un marcador digital?

- Los ingresos en publicidad nos sirven para retornar la inversión en el marcador
- Una vez amortizado el marcador, este te permite sacar un rendimiento económico en cada partido!



ins-digital
.com

Software FUTBOL

Nuestro software para los partidos de FUTBOL nos permite gestionar la información deportiva y la publicidad de nuestros patrocinadores de forma fácil y dinámica.

El sistema de puntuación y cronometraje para estadios está adecuado para múltiples partidos y sus funciones incluyen:

- *Gestión de partidos*
- *Información antes del partido, alineación e información complementaria*
- *Información durante el partido cambios, tarjetas, goles, protagonistas.*
- *Visualización de resultados*
- *Visualización de publicidad*
- *Reproducción de videos en vivo*
- *Informes después del partido*

3 Tipos de licencias disponibles:

- Versión offline (Acceso a través de la consola)
- Versión Wifi (Acceso remoto al marcador)
- Versión profesional (Permite publicidad)

Para poder controlar el marcador, tan solo será necesario disponer de un PC (unidad de control).

Además, contamos con varios productos opcionales diseñados específicamente para agilizar el control del marcador y mejorar la visualización del tiempo de juego o el marcador electrónico de los cambios, a fin de facilitar la dinámica de juego y optimizar el marcador.



Tablet para la gestión del marcador por Wireless (Es necesaria la versión Wifi)

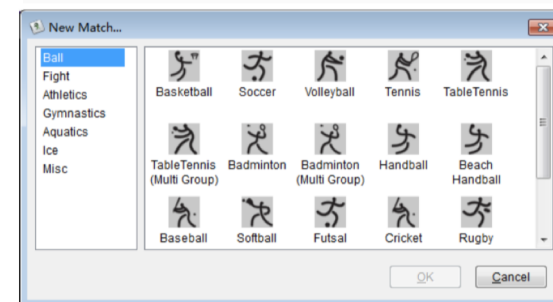


Contáctanos

Edificio Citilab (Cornellà de Llobregat)

info@ins-digital.com

+34 931 549 646



Deportes actualmente compatibles con nuestro software:

Pelota: baloncesto, fútbol, voleibol, tenis, tenis de mesa, bádminton, balonmano, balonmano de playa, béisbol, softball, futsal, cricket, fútbol de rugby, fútbol americano, fútbol de reglas australianas, hockey.

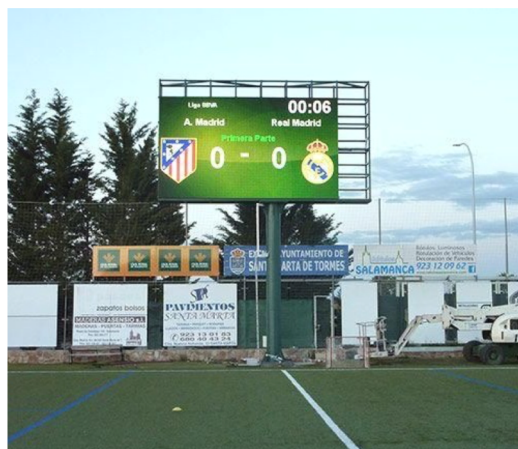
Lucha: boxeo, lucha libre, wushu, judo, taekwondo

Atletismo: pista, campo Gimnasia: gimnasia, salud-buena forma física

Acuático: natación sincronizada, trampolín, waterpolo.

Hielo: hockey sobre hielo, bandy, patinaje sobre hielo, patinaje artístico.

ins-digital
.com



Led de calidad



Fácil mantenimiento



Software futbol



*Luminosidad
graduable*



Diseño moderno



Acceso posterior

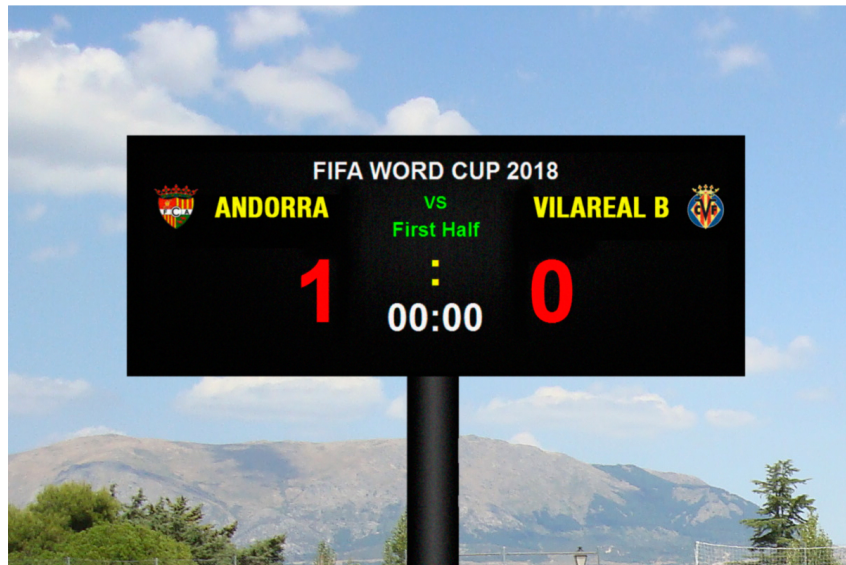
Ficha técnica P6 INS-Digital Score

Píxel Pitch	6mm
Configuración Píxel	SMD3535
Module size	192 x 192 mm
Resolución Módulo	32×32 dots
Resolución Píxel	27777 dots/m ²
Mejor distancia visual	6 m ~ 100 m
Brillo	6000 cd/ m ²
Ángulo de visión	140°
Refresco	3840 HZ
Certificados	CE y RoHS
Voltaje Input	AC220V±10%
Max. Consumo	≤700 W/ m ²
Consumo medio	280 W/ m ²
Temperatura	-20 °C ~ +50 °C
Almacenaje	-35 °C ~ +85 °C
Humedad	10%~95%
Vida útil (50% brillo)	≥100.000 horas
Mantenimiento	Frontal y trasero
Receiving card	COLORLIGHT

Ficha técnica P6 ECO-Digital Score

Píxel Pitch	6mm
Configuración Píxel	SMD3535
Module size	192 x 192 mm
Resolución Módulo	32×32 dots
Resolución Píxel	27777 dots/m ²
Mejor distancia visual	6 m ~ 100 m
Brillo	6000 cd/ m ²
Ángulo de visión	120°
Refresco	1920 HZ
Certificados	CE y RoHS
Voltaje Input	AC220V±10%
Max. Consumo	≤500 W/ m ²
Consumo medio	130-160 W/ m ²
Temperatura	-20 °C ~ +50 °C
Almacenaje	-35 °C ~ +85 °C
Humedad	10%~95%
Vida útil (50% brillo)	≥100.000 horas
Mantenimiento	Frontal y trasero
Receiving card	COLORLIGHT

Tipos de marcadores



MEDIDAS

- ❖ Medidas personalizables
- ❖ Medidas standard:
- ❖ Superficie 2.2m2 - 1920x1152mm
- ❖ Superficie 5.5m2 - 4800x1920mm
- ❖ Superficie 14m2 - 4800x2880mm

OPCIONES

- ❖ Bajo consumo
- ❖ Protección anti vandálica

LED

- ❖ 6mm
- ❖ 8mm
- ❖ 10mm

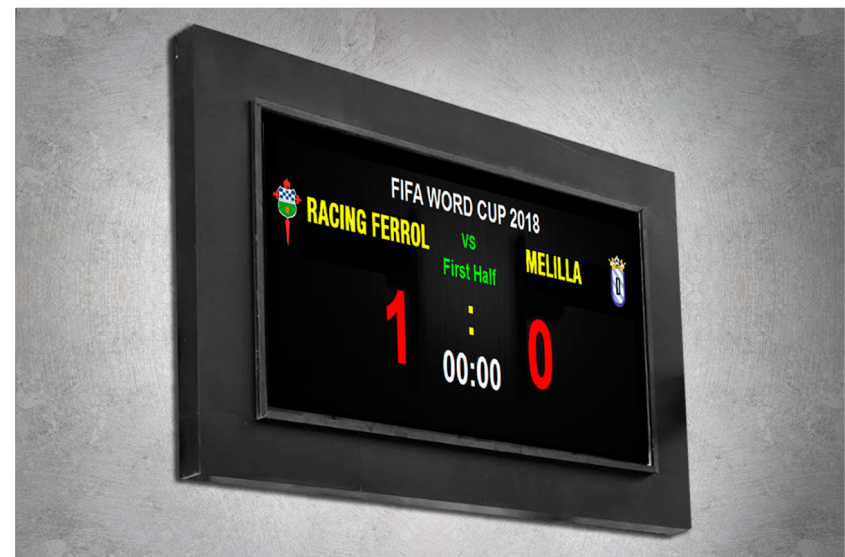
BRILLO

- ❖ 6600 cd/m2
- ❖ 9000 cd/m2

Opciones

ESTRUCTURAS

- ❖ Monoposte
- ❖ Superficie
- ❖ Colgado
- ❖ Azotea
- ❖ Transportable



Marcador Monoposte



CARACTERÍSTICAS

- Tipo: INS-GC16
- Tamaño: 330x290x140 (mm)
- Comunicación: 1 * Ethernet, 1 * WIFI
- Con pantalla LCD a todo color de 7 "
- Material: plástico

Marcador Pared

La consola es un elemento que nos permite una interacción con el marcador rápida y precisa. Estas consolas son compatibles con baloncesto, voleibol, fútbol y balonmano (Sólo la plus). Nos permiten modificar la puntuación del marcador y controlar el tiempo del marcador. Además la plus nos permite gestionar las substituciones de los jugadores y la tarjeta amarilla y roja del jugador.

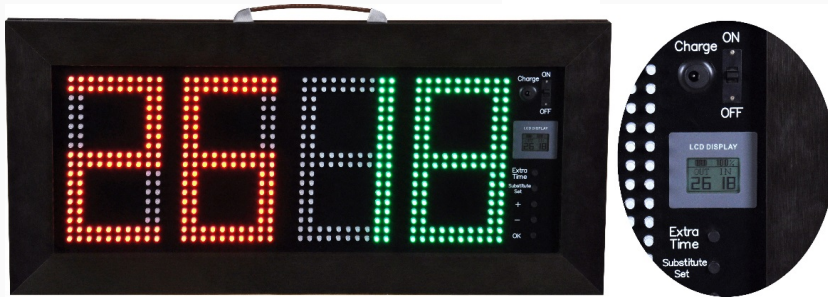
CONSOLA MINI



CARACTERÍSTICAS

- Tipo: INS-GC15
- Tamaño: 265x220x100 (mm)
- Utilizado con el software Ultra score
- Comunicación: USB, RS485
- Con pantalla LCD a color de 4.3 "
- Material: hierro + plástico

PANEL DE SUSTITUCIÓN



CARACTERÍSTICAS

- Tipo: INS-SC20
- Tamaño: 600x300x30 (mm)
- Panel de doble cara.
- Mostrar el número de jugador para la sustitución.
- Mostrar el tiempo extra.

CONSOLA MINI



CARACTERÍSTICAS

- Tipo: INS-TE10-A
- Tamaño : 620x190x45 (mm)
- Peso: 0.6 KG
- Color : Amarillo
- Comunicación: cable de red RJ45
- Funciones: muestra
sincrónicamente el tiempo del
partido.

Esquema solución

FUTBOL



Contáctanos

Edificio Citilab (Cornellà de Llobregat)

info@ins-digital.com

+34 931 549 646

